

LINC+

NO.114

2021/05/24 ~ 2021/05/28

# 이주의 전국대학

## LINC+ 소식





경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

## 한국경영컨설팅학회 논문대회 최우수상 수상

외식프랜차이즈학과, LINC+사업단 준경력사원트랙 통한 다양한 성과 발표 ... 대회 장려상도 수상

LINC+



바로가기



경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

## '2021 시제품 제작지원사업 책임교수 간담회' 개최

참여기업과 산학협력 참여 활성화를 위한 다양한 지원사항 및 의견 수렴해

LINC+



바로가기



## [산학뉴스]

# 리빙랩을 도입하는 대학들... 이유는 무엇일까?

대학들은 리빙랩을 왜 도입하고 있을까... 답은 간단하다.



바로가기



WOK LINC+

# LINC+ 하계 현장실습

경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

경남대학교  
KYUNGNAM UNIVERSITY

▶ ◀ 🔊 0:05 / 0:35



## 2021 하계 현장실습 안내 영상

신청기간: 2021년 5월 10일(월)~7월 23일(금)까지  
문의: 산학협력관 5층 LINC+사업단 또는 각 학과 사무실  
Tel: 055-249-2296

LINC+



바로가기





# 산학협력 고도화형 전국 LINC+ 소식

NO.114

2021/05/24 ~ 2021/05/28

동아대



## 부산 사하경찰서와 산학협력 업무협약 체결

아동학대·학교폭력·가정폭력 등 '사회적 약자 대상 범죄예방' 위한 프로그램 운영

군산대



## 리빙랩 "담소" 개소식

지역민과 대학을 이어주는 연결고리로 활용

원광대



## 학생창업경진대회 1차 선발과정 통과

호남·제주권 대학 중 최다, 발표평가 통해 최종 300팀에 도전

제주대



## 장애인 가정 어린이 대상 ICT 체험 행사

장애인가정의 자녀와 장애아동 35명이 7~8명씩 소그룹으로 프로그램에 참여했고 제주대 재학생 5명이 행사 진행을 도왔다.



# 산학협력 고도화형 전국 LINC+ 소식

NO.114

2021/05/24 ~ 2021/05/28

건국대  
(글로벌)



## 목공예 프로그램 운영

학생과 지역 주민 대상...재료비 전액 지원

전북대



## 기업 재직자 온라인 교육 플랫폼 구축

가족회사 재직자 임직원 중 온라인 교육 희망자들을 사전 접수하고 해당 강의를 일정 기간 동안 자유롭게 수강하며 진도율에 따라 수료증을 발급하는 방식으로 진행한다.

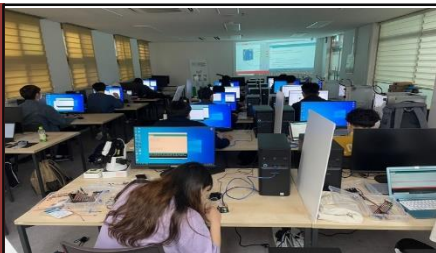
부산권



## '비대면 산업체 단기강좌' 운영

'공유대학 플랫폼'을 활용한 '비대면 산업체 단기강좌'를 공동 운영한다고 25일 밝혔다. 이번 'i-Korea 4.0 비대면 산업체 단기강좌'는 요즘 떠오르는 산업 분야에 대한 대학의 전문 지식을 접할 수 있도록 구성했다.

건국대  
(글로벌)



## 'IoT 전문가 양성 과정' 뜨거운 호응

프로그램은 C언어부터 센서 소자 코딩 등 기초부터, LED 출력, 초음파 센서 활용 등 간단한 응용까지 직접 구현하는 기초응용과정으로 실습 위주로 진행됐다.



# 산학협력 고도화형 전국 LINC+ 소식

NO.114

2021/05/24 ~ 2021/05/28

한국해양대



## '스마트융합기술 세미나' 성료

부산지역 스마트산업 관련 자원 극대화 및 뉴딜 정책 활성화 정보를 공유하고 연계하며 발전방안을 모색했다.

원광대



## 원광고 재학생 대상 LINC+ 진로체험 특강 진행

진로분야 체험을 통해 잠재적인 산학협력 친화형 인재를 양성하고, 학생들에게 조기 전공 선택 기회를 제공함으로써 고교생들의 진로마인드 향상에 도움이 되도록 마련됐다.

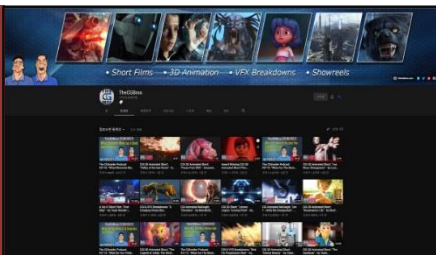
군산대



## '군산먹빵' 산학공동기술과제 선정

'군산먹빵'개발 과제는 2710만 원(국비 2500만 원·링크사업비 210만 원)의 사업비로 약 6개월간 제품화·사업화를 목표로 산학 공동연구를 진행할 예정이다.

동서대



## 캡스톤디자인 결과물, 유튜브 채널 에 공개

영상애니메이션학과 2020년 영상VFX 작품 이 컴퓨터 그래픽 분야에서 세계 최고라고 인정받는 유튜브 채널인 에 영상이 공개됐다.